



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Devil May Crym HD Collection

SOMMARIO

Xbox LIVE	• •1
Devil May Cry TM	2
Devil May Cry TM 2	4
Devil May Cry TM 3 Special Edition	6

XBOX LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Devil May Cry

CONTROLLI

Controller Xbox 360



UOMO DEMONE

Secondo la leggenda, circa 2000 anni fa, mentre gli abitanti della Terra trascorrevano una notte gelida e nevosa, nelle profondità degli inferi nasceva un crudele principe demoniaco.

In breve tempo, egli raggiunse il massimo dei suoi poteri e conquistò il Trono del Male. Il suo primo atto in qualità di signore di tutti i demoni fu quello di dichiararsi imperatore del Regno del Male, per poi passare all'invasione della Terra. Il suo piano consisteva nel conquistare il mondo degli umani e divenire il sovrano di entrambi i regni.

Ma un potente demone-cavaliere di nome Sparda ebbe pietà degli uomini e della loro breve ed effimera esistenza. A capo di un gruppo di ribelli, Sparda sconfisse gli eserciti del malvagio sovrano e catturò l'imperatore stesso, imprigionandolo in un sotterraneo.

Ottenuta la vittoria, Sparda abbandonò il Regno del Male per trascorrere il resto della sua vita nel mondo degli uomini. Sposò una donna umana che presto gli diede un figlio, in parte uomo e in parte demone. Ma state in guardia, umani! Dopo un periodo di 2000 anni, il crudele imperatore verrà liberato e tenterà nuovamente di invadere la Terra. Il nostro protettore sarà il figlio di Sparda!

Da Storia del Mondo del Male (datazione ignota) conservato nella Biblioteca dei Libri Proibiti.



DANTE

Dante è un mercenario che vive nell'America dei nostri giorni e che possiede un'identità segreta più che mai fuori dal comune. Dante, infatti, uccide demoni assetati di sangue e provenienti dalle profondità degli inferi, utilizzando la sua enorme spada oppure brandendo le sue due pistole. Persino un demone potrebbe piangere chiedendogli pietà.



TRISH

Trish è la donna bellissima che invita Dante a recarsi a Mallet Island, la porta del mondo dei demoni. Possiede poteri sovrannaturali e una vasta cultura sui demoni. Inoltre si dice che sia a conoscenza del passato segreto di Dante. Ma qual è la sua vera identità e quale il suo reale obiettivo?





CONTROLLI

Controller Xbox 360



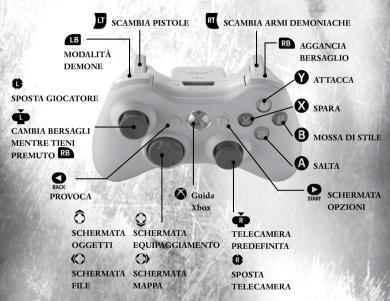
Agile, veloce e scattante, questa misteriosa e affascinante demone guerriera è una nemica davvero formidabile. Le due daghe ricurve decorate di Lucia sono ideali per combattimenti ravvicinati, mentre i coltelli da lancio possono essere utilizzati per gli attacchi a lungo raggio. Quando è con le spalle al muro, Lucia può fuggire rapidamente ricorrendo all'incredibile triplo salto sulla parete.





CONTROLLI

Controller Xbox 360



DANTE IL DEMONE

Sono trascorse diverse migliaia di anni da quando il guerriero demoniaco Sparda ha usato la sua spada leggendaria per il bene degli esseri umani, isolando il mondo dei demoni...

Dante, nelle cui vene scorre il sangue dell'eroe demoniaco Sparda e della madre umana, sta cercando di aprire un negozio in un piccolo angolo della città, ma solo per scoprire che una torre gigantesca è emersa dal suolo, praticamente nei pressi delle porta accanto. In piedi sulla sommità della torre, illuminato dalla debole luce lunare, si staglia suo fratello

gemello maggiore Vergil, che sembrava essere scomparso dalla faccia della terra anni prima...

... E a circondarlo, innumerevoli schiere di immondi demoni!

Benché Dante e Vergil condividano lo stesso sangue di Sparda, i loro obiettivi sono completamente diversi.

Dante procede dunque verso la torre, in modo da saldare i conti con Vergil una volta per tutte.

Nel frattempo, anche la cacciatrice di demoni Lady si sta facendo strada verso la torre misteriosa, anche lei con qualche conto da regolare.

Ed è così che le ruote del destino iniziano a muoversi per gli esseri umani, i demoni e per coloro che sono entrambe le cose.



DANTE

Dante è un cacciatore di demoni che combatte con una spada e le sue caratteristiche pistole. Il sangue dell'eroe demoniaco Sparda scorre nelle sue vene e per questo è dotato di poteri straordinari rispetto a qualsiasi altro essere umano. Benché amichevole e sempre pronto a scherzare, il suo spirito è incrollabile e odia visceralmente il male. Nel suo animo, Dante conserva la forza per sostenere le sue convinzioni con la massima determinazione!



VERGIL

Vergil è il fratello gemello di Dante. Proprio come Dante, il sangue di Sparda scorre nelle sue vene... ma al contrario di Dante, ha scelto di seguire il sentiero dei demoni anziché quello degli esseri umani. Vergil crede che il potere sia il più importante degli obiettivi e non si fermerà davanti a nulla pur di acquisirne ovunque e con qualunque mezzo. Agli antipodi rispetto a Dante, è freddo, calmo e padrone di sé al punto da essere gelido e spietato.



ARKHAM

Arkham lavora a stretto contatto con Vergil. Benché umano, si prepara a diventare un demone.



LADY

La cacciatrice di demoni Lady è decisamente combattiva! Disprezza i demoni e lo scopo della sua vita è annientarli tutti. Questo vale anche per Dante, il cui sangue è per metà umano e per metà demoniaco! Ma intende iniziare con Arkham, perciò si reca alla torre per seguirne le tracce.



CE EUROPE LTD., The Metro Building, 3rd Floor, 1 Butterwick, London, W6 8DL, U.K.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.